A1.7 문제기술서



|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 일자 | Version | 설명 | 담당자 |
| 2011.04.10  2011.04.12 | V1.0  V2.0 | 문제기술서 초안 작성  문제기술서 작성 보완 | 박민우  박민우 |

**A1.7 문제기술서**

**A1.7 문제기술서**

요즈음 추세는 Facebook과 Twitter처럼 인터넷 상에서 사람들끼리 교류와 자신들의 인맥, 정보 공유 등의 다양함으로 의사소통하는 SNS(Social Network Service)이다. 더욱이 SNS 상에서 자신의 홈페이지를 관리할 수 있을 뿐만 아니라 담벼락이나 트윗같은 글쓰기 창을 이용하여 현재 자신의 감정을 글을 통하여 자유롭게 표현할 수 있다.

때로는 내가 기분이 안 좋아서 글을 썼는데 답 글에 기운 내라는 말들 대신에 정말 화나게 성질만 돋구는 답 글들이 종종 달리게 마련이다. 또한 기분이 너무 좋은데 어떻게 표현이 할 방법이 없어서 고민을 하는 경우도 더러 있다.

본 프로젝트에서는 글쓰기 창에 써지는 문장 속에서 자신의 감정을 표현할 수 있는, 예를 들면 기쁨이나 슬픔, 행복이나 불행 등의 **“감정동사”나 "감정형용사"**를 **인식**하여, 자신의 현 상태를 **"색깔” 이나 “화면 UI”** 의 변환**”** 등을 이용해 **구분**함으로서 글을 읽지 않아도 **시각적인 효과**로 인해 각 사람들의 감정을 파악할 수 있게 **감성 공학적 분야를 접목**시켜 실시간으로 시각적 표현할 수 있는 방법을 제공해준다.